

## ABSTRAK

Teknologi Augmented Reality (AR) adalah teknologi dimana ruang di dunia nyata ditambahkan dengan objek dari dunia maya. Salah satu hal yang penting dalam teknologi AR adalah kemampuan aplikasi untuk mengenali suatu objek. Pada penelitian ini akan dibandingkan dua algoritma pengenalan objek yaitu algoritma BRISK dan ORB. Pengujian dilakukan dengan aplikasi berbasis Android yang akan dijalankan pada suatu *smartphone*. Saat pengujian akan dihitung kecepatan dan jumlah *interest point* yang muncul dengan keadaan cahaya, rotasi dan jarak yang berbeda-beda.

Hasil dari pengujian ini akan ditampilkan dalam tabel dan grafik, sehingga terlihat algoritma mana yang lebih unggul.



## ABSTRACT

Augmented Reality (AR) technology is a technology where space in the real world is moored with objects from the virtual world. One of the important things in AR technology is the ability of an application to recognize an object. In this research will be compared two object recognition algorithms that is BRISK and ORB algorithm. Testing is done with Android-based applications that will run on a smartphone. When the test will be calculated the speed and number of interest points that appear with different light, rotation and distance conditions.

The results of this test will be displayed in tables and graphs, so it shows which algorithm is better.

